



PRUEBAS DE CONCEPTO 2021

GLOSARIO

- **Demostración de interés:** documento que recoge la afinidad de una entidad externa (por ejemplo, una empresa, un colectivo profesional o un asociación de usuarios) hacia el proyecto propuesto, sus objetivos y los resultados esperados, así como en su caso su disposición a colaborar en su ejecución.
- **Desarrollo tecnológico / Desarrollo experimental:** trabajos sistemáticos que aprovechan los conocimientos existentes obtenidos en la investigación y/o la experiencia práctica, y están dirigidos a la producción de nuevos materiales, productos o dispositivos; a la puesta en marcha de nuevos procesos, sistemas y servicios, o a la mejora sustancial de los ya existentes.
- **Entregables:** término utilizado en la gestión de proyectos para describir un objeto, tangible o intangible, como expresión de un resultado intermedio o final del proyecto, destinado a un cliente, ya sea interno o externo a la organización. Los entregables, en tanto están incluidos en el plan de trabajo del proyecto y tienen asignada una fecha de entrega, representan hitos que permiten hacer un seguimiento del avance del proyecto.

Ejemplos de entregables: informe, dossier, estudio, plan, programa, prototipo, patente, publicación, software, hardware, demostrador, dispositivo, mapa, tabla, base de datos, diseño, diagrama, hojas de toma de datos, paquete de trabajo, encuesta, tests, documentación técnica, etc.

- **Explotación de resultados:** Uso, aplicación o comercialización de productos o servicios basados en resultados de investigación, directamente o a través de terceros. En algunos casos, pueden conllevar un retorno económico para el generador del resultado.
- **Innovación:** resultado de una serie de actividades cuya finalidad es la introducción de un nuevo producto o la mejora significativa desde un punto de vista tecnológico de un producto existente (innovación de producto), o la introducción de un nuevo proceso de producción o la mejora sustancial de un proceso productivo aceptado a través del mercado (innovación de proceso). Las innovaciones tecnológicas pueden hacer intervenir todo tipo de actividades científicas, tecnológicas, de organización, financieras y comerciales.
- **Innovación abierta:** Es un modelo de Sistema de Innovación caracterizado por la colaboración entre los agentes del sistema. En este modelo, las organizaciones adoptan una estrategia de innovación en la que combinan el conocimiento interno con la incorporación de conocimiento externo, procedente de otras entidades, para definir e implementar procesos, proyectos y actividades de I+D+i.
- **Patente:** Es un Título de Propiedad industrial otorgado por el Estado al autor de una invención, mediante el cual se le concede, a cambio de ser dada al conocimiento público, el derecho a su explotación en exclusiva en el territorio nacional, durante un tiempo determinado (20 años).



- **Plan de Valorización:** documento de carácter tanto estratégico como operativo, de naturaleza dinámica, versátil y claramente orientado a resultados, elaborado conjuntamente entre el equipo de investigación y la OTRI, y que recoge las metas y directrices y el conjunto de medios, instrumentos y acciones necesarios para procurar la consecución de los objetivos propuestos y avanzar en el proceso de valorización y transferencia.
- **Protección del conocimiento:** Conjunto de estrategias y mecanismos a través de los cuales se obtienen y mantienen ciertos derechos asociados a la explotación del conocimiento, entre ellos el derecho a su explotación en exclusiva, directamente por el titular de los mismos o a través de su transferencia a terceros.
- **Prueba de Concepto:** Actividad cuyo objetivo es la validación de una teoría, un concepto o una tecnología determinada, en situaciones más cercanas a la realidad que las ensayadas en laboratorios. Un caso particular de prueba de concepto son los prototipos.
- **Propiedad industrial:** La Propiedad Industrial contempla los derechos sobre todas las creaciones que están relacionadas con la industria: patentes y modelos de utilidad, signos distintivos y diseños, junto con el secreto industrial.
- **Propiedad intelectual:** En el sentido más amplio, se entiende por "**propiedad intelectual**" toda creación del intelecto humano ("*creaciones de la mente*", "*obras intelectuales*", etc.). En la legislación española, son objeto de propiedad intelectual todas las creaciones **originales** literarias, artísticas o científicas, comprendiéndose entre ellas libros, informes, composiciones musicales, obras teatrales, obras audiovisuales, esculturas, pinturas, dibujos, proyectos, planos, gráficos, mapas, fotografías... y programas de ordenador.
- **Prototipo:** Versión limitada o reducida, pero funcional, de un producto, procedimiento o servicio, que forma parte del desarrollo tecnológico necesario para su comercialización o uso final.
- **Resultados:** desarrollos concretos transferibles, tales como patentes, procesos, productos, prototipos, publicaciones, programas informáticos, obras de arte,...
- **Retos de la Sociedad:** prioridades de la Estrategia Europea 2020 y la Estrategia Española de Ciencia, Tecnología e Innovación, que tienen como fin estimular la investigación e innovación hacia ámbitos que den respuesta a los numerosos problemas a los que se enfrenta nuestra sociedad. Estos retos, por su naturaleza y complejidad, obligan a combinar la generación de nuevo conocimiento, con su aplicación a tecnologías, productos y servicios que en un futuro puedan contribuir al liderazgo científico, tecnológico y empresarial en todos aquellos segmentos con un alto potencial de crecimiento a nivel global. Lo que define las actuaciones a ejecutar no es el sector o la disciplina en la que los agentes responsables de la ejecución se clasifican, sino el problema o el reto al que las actividades de I+D+i a desarrollar pretenden dar respuesta, teniendo en cuenta que el fin último es procurar a medio y largo plazo la obtención de retornos sociales, incluidos los derivados de la mejora de la competitividad del tejido productivo del país.
 1. Salud, cambio demográfico y bienestar
 2. Seguridad y calidad alimentaria; actividad agraria productiva y sostenible; sostenibilidad de recursos naturales, investigación marina y marítima
 3. Energía segura, sostenible y limpia



4. Transporte inteligente, sostenible e integrado
 5. Acción sobre cambio climático y eficiencia en la utilización de recursos y materias primas
 6. Cambios e innovaciones sociales
 7. Economía y sociedad digital
 8. Seguridad, protección y defensa
- **Roadmap tecnológico / itinerario tecnológico:** herramienta que permiten analizar los cambios y desarrollos de nuevas tecnologías y las demandas de los mercados futuros para poder establecer las estrategias adecuadas para lograr un objetivo tecnológico. Mediante esta herramienta, se analiza donde se está, a dónde se quiere ir, los retos y barreras que hay para llegar allí y las soluciones que hay que tomar para llegar.
 - **Spin-off:** Empresa de base tecnológica o basada en el conocimiento, promovida y participada por investigadores de la UGR para explotar conocimiento transferido desde la universidad.
 - **Stakeholders:** partes interesadas en un proyecto, ya sean internas (personas y entidades involucradas en el proyecto) o externas (personas, grupos o entidades afectadas positiva o negativamente por sus resultados).
 - **Transferencia:** proceso de transmisión de conocimiento/tecnología y su absorción, adaptación, difusión y reproducción por una entidad diferente a la que lo ha generado.
 - **TRL:** El nivel TRL (*Technology Readiness Levels*) es una medida para describir la madurez de una tecnología, aceptada de forma general y aplicable a cualquier proyecto de I+D+I o tecnología. La escala TRL fue desarrollada por la NASA en los años 70 para evaluar la madurez de una tecnología previa a la integración de esta tecnología en un sistema. Aunque inicialmente la escala tenía 7 niveles, en la actualidad consta de 9 niveles. Cada nivel caracteriza el progreso en el desarrollo de una tecnología, desde la idea (nivel 1) hasta su despliegue completo en el Mercado (nivel 9). Actualmente existen algunas adaptaciones de la escala para diferentes áreas técnicas o de aplicación, como TIC o salud. Más información sobre TRLs:

https://en.wikipedia.org/wiki/Technology_readiness_level

http://www.wmahsn.org/storage/resources/documents/EIT_Health_KIC_A_guide_to_TRL-EIT_health.pdf

<https://transmed-research.com/t-r-l-technology-readiness-level-are-you-ready/>

<https://epsrc.ukri.org/research/ourportfolio/themes/healthcaretechnologies/strategy/toolkit/landscape/>
 - **Valorización:** en el contexto de la I+D+I, comprende toda acción que se realiza sobre un resultado o capacidad, capaz de aportarle valor, de tal forma que resulte más atractivo para su transferencia a la sociedad.