

Gestión de Proyectos

nº 5
Febrero 2015

La Gestión de Proyectos Colaborativos

¿Qué es gestionar un proyecto?,
¿qué implica la gestión de un proyecto de
I+D colaborativa?

La gestión de proyectos (**Project Management**) comprende la aplicación de conocimientos, capacidades, aptitudes, herramientas y técnicas al desarrollo de las actividades del proyecto, con el fin de alcanzar uno o varios objetivos. Abarca por tanto el planeamiento, la organización, la motivación y el control de los recursos para lograr satisfacer las necesidades y expectativas de las organizaciones participantes y, de manera más amplia, de los **stakeholders** del proyecto.

Los proyectos de I+D colaborativa aúnan la incertidumbre asociada a cualquier proyecto de investigación, con la dificultad añadida de gestionar de manera eficaz a varias entidades, cada una de ellas con sus propios objetivos, intereses, procedimientos, recursos, habilidades y cultura organizacional. La gestión de este tipo de proyectos requiere por lo tanto una mayor profesionalización, lo que supone no sólo mayores dotes de organización y dirección, sino también **conocimientos, habilidades y herramientas** de planificación, comunicación interna y externa, control de riesgos, creatividad, gestión de personal y recursos, gestión del conocimiento, protección de resultados, etc.

Para poder implementar estos aspectos, se dispone de recursos internos de las propias organizaciones participantes, y a menudo se externaliza parte de la gestión a **consultoras** especializadas.



GESTIÓN DE STAKEHOLDERS

1. identificar a los stakeholders y categorizarlos
2. determinar sus necesidades y expectativas
3. incorporar las expectativas al diseño del proyecto
4. tenerlos en cuenta en cada fase del proyecto

Stakeholders

Un aspecto fundamental de la gestión de proyectos es identificar y tener en cuenta a los **stakeholders** o partes interesadas en el proyecto, ya sean internas (personas y entidades involucradas en el proyecto) o externas (personas, grupos o entidades afectadas positiva o negativamente por sus resultados):

- Coordinador / director del proyecto
- Investigadores, técnicos, gestores
- Colaboradores externos y colegas
- Instituciones participantes y servicios internos
- Oficina de gestión del proyecto / OTRI
- Clientes, promotores, patrocinadores
- Beneficiarios, consumidores y usuarios
- Proveedores, competidores
- Colectivos y grupos sociales
- Grupos de presión, lobbies
- Organismo financiador y órgano gestor
- Órganos normativos y reguladores



ugr

Universidad
de Granada

El Ciclo de Vida de un Proyecto



Ciclo de vida y fases del proyecto

Los proyectos varían en tamaño y complejidad, y comprenden una serie de fases diferentes e interrelacionadas. En el enfoque tradicional de la gestión de proyectos, el ciclo de vida comprende la serie de actividades que se ejecutan desde su inicio hasta su finalización, con la siguiente estructura genérica:

1. Inicio del proyecto
2. Organización y preparación
3. Ejecución del trabajo
4. Cierre del proyecto

No todos los proyectos cubren todas las etapas, y estas no son necesariamente secuenciales. A menudo hay variaciones y etapas intermedias, así como ciclos en los que se repiten 2 o más de ellas.

Más en detalle, los proyectos se dividen en un número variable de **fases**. Una fase es un conjunto de actividades, relacionadas de manera lógica, que culmina con la finalización de uno o más **entregables**. Las fases suelen ser secuenciales y sus características dependen de las necesidades de gestión y control de la organización, la naturaleza del proyecto y su área de aplicación.

Project Life Cycles

"The project life cycle serves to define the beginning and the end of a project. Although many projects life cycles have similar phase names with similar deliverables required, few are identical. Most have four or five phases, but some have nine or more. Even within a single application area, there can be significant variations. Subprojects within projects may also have distinct project life cycles."

(PMBOK (R) Guide, 2000)

Desafíos y restricciones

El primer desafío para la gestión de proyectos es alcanzar la meta y los objetivos del proyecto, dentro de las limitantes conocidas. El desafío secundario, más ambicioso, es optimizar la asignación de recursos de las entradas necesarias e integrarlas para alcanzar los objetivos predefinidos.

Las limitantes o restricciones primarias son:

**alcance - calidad - cronograma
presupuesto - recursos - riesgo**

La relación entre los factores limitantes es tal que si alguno de ellos cambia, es probable que afecta al menos a otro factor. Por ejemplo, un adelanto en el cronograma supondrá un incremento en el presupuesto o, si esto no es posible, una reducción del alcance o de la calidad de los resultados.

Para saber más:

http://es.wikipedia.org/wiki/Partes_interesadas

Wideman (2004) *The Role of the Project Life Cycle (Life Span) in Project Management*